



4h Langstreckenrennen 2023

Samstag, 2. Dezember 2023, RC-RaceArena Islikon

powered by RC-RaceArena Islikon & Downforce RC

TEAMS & FAHRZEUG

1 Fahrzeug mit minimal 2, maximal 4 Teammitgliedern

Startfeld auf max. 8 Teams/Autos begrenzt

Es wird mit einem vom Veranstalter zur Verfügung gestellten Tourenwagen-Chassis gefahren, das vorher im Team zusammengebaut werden muss (siehe unter „Ablauf“).

STARTGELD

CHF 200.- pro Team

Das Startgeld beinhaltet:

- Nenngebühr 30.-
- Tourenwagen-Baukasten, Karosserie, Farbe für die Karosserie, Reifensatz
- Hobbywing Justock (60A) G3 Regler & Hobbywing Justock G2.1 17.5T Motor
- Diverses Kleinmaterial

MITNEHMEN

Jedes Team muss selbst für folgendes sorgen:

- Werkzeug für den Zusammenbau des Autos (u.a. empfohlen: Kreuzschlitzschraubenzieher Gr. JIS 3 oder 4)
- Kleinmaterial (Kleber, Klebband, Öle, Fette)
- Transponder
- Tourenwagen-Lenkservo (Low-Profile oder Standard)
- Evtl. Programmierkarte oder –Modul für den Regler (es wird vor Ort ein Gerät zur Benutzung verfügbar sein)
- Akku(s) und Ladegerät(e), Gummi- oder Schaumstoffeinlagen für den Akkuschaft.

ANMELDUNG

Per Email an info@downforcerc.ch unter Angabe von Teamnamen, Teammitgliedern und Transpondernummer.

Nach Bestätigung des Startplatzes (Startplätze sind auf max. 8 Teams beschränkt!), ist umgehend das Startgeld auf folgendes Konto einzuzahlen (unbedingt Teamnamen angeben!):

IBAN CH74 0900 0000 8404 1835 7

lautend auf Frattaroli Downforce RC, 8547 Gachnang

Der Startplatz ist erst gültig reserviert, wenn das Startgeld eingezahlt ist. Erfolgt die Einzahlung nicht innert drei Tagen nach Bestätigung des Startplatzes, wird dieser wieder freigegeben.

Anmeldefrist läuft bis am **21.11.2023**.

ABLAUF

Vor dem Rennen

Freitag 24.11.2023 ab 18 Uhr können von den Teams die Karosserie und die Farbe in der RC-Race Arena in Islikon abgeholt werden. Die Karosserie darf vorgängig fertiggestellt werden. Die Farbe wird ausgelost.

ABLAUF

Am Rennen

Fahrerbesprechung	14.00 Uhr – Instruktionen zum Bau des Autos
Ausgabe Baukästen	14.10 Uhr bis 14.30 Uhr
Start Bau des Autos	14.30 Uhr
Bauzeit und technische Abnahme	14.30 Uhr bis 17.15 Uhr
Freies Training	17.15 Uhr bis 17.45 Uhr
Verpflegungspause (Ghackets mit Hörnli)	17.45 Uhr bis 18.45 Uhr
Start des 4h Rennens	19.00 Uhr
Ende des 4h Rennens	23.00 Uhr
Siegerehrung	23.15 Uhr

REGLEMENT

1. Es muss der mit dem Startgeld erworbene Tourenwagen mit der gelieferten Karosserie gefahren werden.
2. Die Karosserie ist strikt gemäss Anleitungen zu bauen und zu bekleben. Die Lichteinsätze können weggelassen werden. Die Karosserie muss in der gelieferten Farbe lackiert werden. Es darf eine individuelle Renn-Lackierung und/oder Beklebung gemacht werden, diese muss aber im Basiston der gelieferten Farbe entsprechen.
3. Die Tourenwagen sind strikt gemäss Anleitung und Instruktionen an der Fahrerbesprechung zusammenzubauen. Es sind ausser den vom Veranstalter ausdrücklich angewiesenen Anpassungen, KEINE weiteren Änderungen erlaubt. Dies gilt ebenfalls für die Positionierung der Karosserie auf dem Chassis.
4. Es müssen die mit dem Startgeld erworbenen Regler und Motoren gefahren werden.
5. Ersatzteile werden vor Ort verfügbar sein, sind aber von den Teams zusätzlich zum Startgeld zu bezahlen.
6. Nach Fertigstellung des Autos muss dieses an der technischen Kontrolle abgenommen werden. Das Auto gilt erst als fertiggestellt, wenn die technische Abnahme erfolgreich bestanden wurde.
7. Die Startreihenfolge wird nach zwei Kriterien festgelegt:
 - a. **Zeitpunkt der Fertigstellung:** Das erste Team, dass das Auto fertiggestellt hat, erhält 6 Runden Vorsprung, das zweite 4, das dritte 3, das vierte 2, das fünfte 1 Runde. Die verbleibenden 3 Teams starten mit jeweils 5 Sekunden Abstand auf das vordere Team.
 - b. **Karosseriebewertung:** Die Karosserie wird nach Fertigstellungsqualität und Erscheinungsbild bewertet. Es wird von der Jury eine Rangliste erstellt. Der erste Platz erhält 3 Runden Vorsprung, der zweite 2 Runden und der dritte Platz eine. Diese Runden werden von den aus dem Fertigstellungszeitpunkt des Autos ermittelten Startreihenfolge und –Abständen subtrahiert.
Beispiel: ein Team, das aus dem Zeitpunkt der Fertigstellung dritter in der Startreihenfolge ist, hat auf das zweitplatzierte Team 3 Runden Startrückstand. Mit dem ersten Rang in der Karosseriebewertung werden von diesem Abstand 3 Runden subtrahiert, so dass das Team zeitgleich mit dem zweitplatzierten Team starten darf.
8. Mindestens 4 Fahrerwechsel sind obligatorisch. Jedes Team-Mitglied muss innerhalb der 4h mindestens 20 Runden gefahren sein.
9. Umbauten am Fahrzeug für Schnellwechsellösungen für die Akkus **sind nicht erlaubt**.
10. Akkus sind nur LiPo und LiHV erlaubt, Shorty oder Stick sind beide zugelassen, maximale Ladespannung beträgt 8.40V. Maximale Lade- und Entladerate beträgt 3C.
Sämtliche Lade- und Entladevorgänge an den Akkus müssen in einem LiPo-Bag erfolgen.
Bei Verwendung von Shorty-Akkus können Schaumstoff- oder Gummiblöcke verwendet werden um den Akku-Schacht (für Stick-Akkus ausgelegt) auf die korrekte Länge zu reduzieren.
11. Vorbehältlich notwendige Anpassungen an Reglement und Ablauf, sollten es die Umstände erfordern.

PREISE

- Sachpreise für die ersten drei Teams
- Preise gesponsert von der RC-RaceArena Islikon & Downforce RC